

Präsentation: Strip (1)

- Freeware: IrfanView (Windows, portabel)
GimpShop Portable (Windows, portabel)
PaintStar (Windows, Installer, aber 1:1-Kopie läuft portabel)
Photoscape (Windows, Installer, aber 1:1-Kopie läuft portabel)
TSR Watermark Image ab v 1.6x (Windows, portabel)
- Bezug: IrfanView. <http://www.irfanview.com/>
The Gimp unter
http://portableapps.com/apps/graphics_pictures/gimp_portable (zuerst installieren) und dann das Add-On
http://portableapps.com/apps/graphics_pictures/gimp_portable/photoshop_layout nachinstallieren)
PaintStar: <http://sites.google.com/site/wangzhenzhou>
Photoscape: <http://www.photoscape.org/ps/main/index.php>
Watermark Image: <http://www.watermark-image.com/>
- Hinweis: Watermark Image greift auf das .NET-Framework ab Version 2.0 zu, welches bereits auf dem Zielrechner installiert sein muss. Das .NET-Framework wird permanent weiterentwickelt und ist bei Microsoft mit <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=0a391abd-25c1-4fc0-919f-b21f31ab88b7&displaylang=de> erhältlich. Frameworks mit höheren Versionsnummern schließen die älteren Versionen mit ein. Es empfiehlt sich angesichts des Umfangs vom .NET-Framework allerdings, diese Software möglichst einer Zeitungs-CD/DVD zu entnehmen.

Durchführung:

Strip oder Stripes (vom engl. „form into stripes“) nennt man eine Form der Bildpräsentation, bei der ein Foto in einen neutralen, unterschiedlich gestalteten Hintergrund eingefügt wird. Normal ist eine Drittelteilung des Bildes, mit oder ohne Schrifteinblendung. Möglich sind aber auch ganz unterschiedliche Streifungen, um das Motiv hervor zu heben. Je nach Streifung ist dort eine optionale Bildbearbeitung erforderlich. Das geschieht in mehreren Schritten.

Schritt 1:

Bei Wikipedia wurde die als Streifen gedachte Schottlandflagge aufgerufen und mit der Taste [Druck] als Screenshot abfotografiert. Dann unter IrfanView mit „Bearbeiten/ Einfügen“ übernehmen, mit „Bearbeiten/ spezielle Markierung erstellen...“ die Flagge markieren und mit „Bearbeiten/ Freistellen“ die Flagge isolieren. „Datei/ Speichern unter...“ sichert die



künftige Randabbildung.

Schritt 2:

Durch Überfahren des gesicherten Randfotos auf Systemebene mit dem Mauszeiger werden die



Pixelmaße des Bildes angezeigt. Maße notieren und GimpShop aufrufen. Flaggenbild mit „Datei/ Öffnen ...“ aufrufen, Pipettenwerkzeug anklicken und die blaue Farbe damit aufnehmen. Flaggenbild schließen, „Datei/ Neu“ wählen und als Maße die notierte Bemaßung der Flagge eingeben, dann Füllwerkzeug selektieren und blau einfärben. Mit „Datei/ Speichern unter ...“ sichern.



Schritt 3:



PaintStar starten. Mit „File/ Open“ das Flaggenbild laden. Mit „File/ Open“ die blaue Fläche laden. Dann in der blauen Fläche „Edit/ Copy to Clipboard“ wählen und die blaue Fläche schließen. Jetzt im Flaggenbild „View/ Layers & Paths“ anklicken, danach „Edit/ Paste from Clipboard“.

Im Fenster „Layers & Paths“ Opacity auf „85“ justieren (Modus „Normal“).

Das bewirkt, dass das Weiß des Andreaskreuzes in der Flagge schwach blau überdeckt wird, was für die spätere weiße Beschriftung von Bedeutung ist. Schließlich die Ebenenüberlagerung mit „File/ Save as“ speichern.

Schritt 4:

Photoscape mit der Option „Bildbearbeitung“ starten und die Ebenenüberlagerung laden. Die mit „Größe ändern/ Breite korrigieren“ auf die Bildmaße bringen und mit „Speichern/ Speichern als ...“ sichern.

Schritt 5:

Zur Option „Albumseite“ wechseln und das Layout „tile_horz_3“ auswählen. Dessen Hintergrund auf Blau setzen, dazu als Parameter für „Grenzen“ und „Rund“ jeweils „0“ wählen. Symbol neben „Größe“ anklicken und „Seitengröße Zuweisen“ selektieren. Die Bemaßung erfolgt unmittelbar auf die Bildbreite. Die Bildhöhe ergibt sich als Summe von „2*Überlagerung+Bildhöhe“, also vom Dreifachen der Bildhöhe. Jetzt oben und unten die Ebenenüberlagerung und mittig das eigentliche Foto in das Layout einfügen; mit „Speichern/ Speichern als ...“ sichern.



Schritt 6:

Beschriftung des oberen Teils mit Watermark Image, danach speichern.



Schritt 7:

Bild aus dem letzten Schritt unter Watermark Image laden, unteren Teil beschriften und speichern.

